

## Toernooidag

Een toernooidag bestaat uit een voorronde en een eindronde.

De voorronde kan, afhankelijk van het aantal teams welke in een bepaalde divisie zijn ingedeeld, bestaan uit:

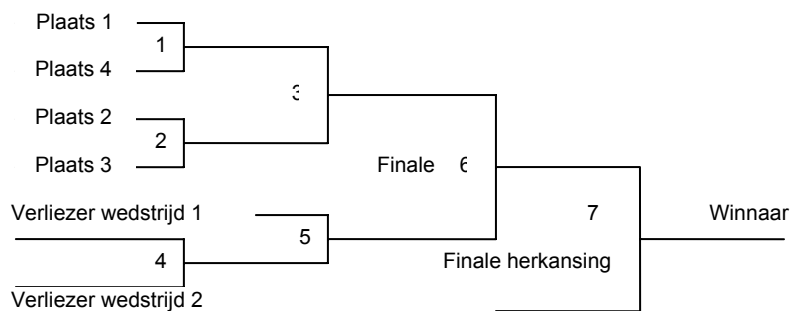
- een Round Robin er wordt tegen alle andere teams uit de divisie gelopen, een gewonnen heat levert 2 punten op. Het team met de meest punten wint de Round Robin of:
- een Speedtrail er wordt tegen een gelimiteerd aantal andere teams uit de divisie gelopen. Het teams met de snelste heat wint de Speedtrail.

De divisie indeling is gebaseerd op het referentietijd systeem. Elk team dient bij inschrijving van een toernooi op te geven welke snelste tijd zij denken te kunnen gaan lopen. De uitbreektijd (de tijd die een team als snelste tijd mag lopen anders telt de gelopen tijd niet) per divisie is één seconde sneller dan de referentietijd van het snelste team van die divisie. De uitbreekregel geldt niet voor divisie 1.

De eindronde, welke wordt bepaald door de uitslag van de voorronde, kan bestaan uit een dubbele afvalling of een knock out.

De eindronde wordt ingedeeld aan de hand van de resultaten die in de ochtend zijn behaald.

### Voorbeeld indeling eindronde Dubbele afvalling 4 ploegen:



## Competitie

Na elk toernooi wordt er van ieder team een gemiddelde van de 6 beste tijden gemaakt welke over de gehele dag zijn gelopen.

Voor de competitie wordt na elk toernooi een rangschikking gemaakt van alle deelnemende teams van de toernooidag volgens het berekende gemiddelde.

Het team welke als eerste in de rangschikking eindigt krijgt 20 punten, het tweede team krijgt dan 19 punten enz.

Voor teams die maar 5 tijden hebben wordt een gemiddelde gemaakt van deze 5 tijden. Zij worden wel geklasseerd **NA** de teams met 6 tijden. Teams met 4 tijden **na** teams met 5 tijden

Het team kan extra punten verdienen door:

Als snelste tijd het exact lopen van de opgegeven referentietijd:	1 punt
Het verbeteren van het team record	2 punten
Het verbeteren van het Nederlands record	4 punten
Het verbeteren van het Nederlands record en de titel behouden	5 punten
Het verbeteren van het wereldrecord	10 punten.

De bonuspunten worden 1x per toernooi toegekend.

Het Nederlands record is het record dat geldig was bij aanvang van de wedstrijd. Het Nederlands record kan door meer dan 1 team worden verbroken op één wedstrijd; dus meer dan 1 team kan punten krijgen maar slecht één team heeft recht op 5 punten.

Het wereldrecord is het record op de datum van de wedstrijd.

Van de 6 wedstrijden mag men de 2 slechtste resultaten laten vervallen. Een team hoeft niet deel te nemen aan bepaalde wedstrijden of kan een aantal resultaten laten vervallen.

Een team is niet verplicht aan een minimum aantal wedstrijden deel te nemen.

## Einduitslag competitie

Na afloop van de laatste toernooidag worden de teams verdeeld in een aantal klassen. De verdeling van het aantal klassen is afhankelijk van het aantal teams dat heeft deelgenomen aan de competitie.

De verdeling wordt als volgt gemaakt:

Een klasse zal uit minimaal 5 en maximaal 8 teams bestaan  
Bij meerdere klassen zal het maximum aantal teams van de hoogste klasse altijd 8 zijn.

Alleen teams die voldoende wedstrijden gelopen hebben (afhankelijk van het aantal wedstrijden in enig jaar, voor 2005 zijn dit 4 wedstrijden) komen in aanmerking voor de einduitslag van de competitie.

Een voorbeeld:

≤ 10 teams = 1<sup>e</sup> klasse

11 teams = 1<sup>e</sup> klasse 6 teams + 2<sup>e</sup> klasse 5 teams

12 teams = 1<sup>e</sup> klasse 7 teams + 2<sup>e</sup> klasse 5 teams

13 teams = 1<sup>e</sup> klasse 8 teams + 2<sup>e</sup> klasse 5 teams

14 teams = 1<sup>e</sup> klasse 8 teams + 2<sup>e</sup> klasse 6 teams

15 teams = 1<sup>e</sup> klasse 8 teams + 2<sup>e</sup> klasse 7 teams

16 teams = 1<sup>e</sup> klasse 8 teams + 2<sup>e</sup> klasse 8 teams



Aan het eind van de laatste competitiedag worden de winnaars van elke klasse bekend gemaakt.

Indien 2 teams het seizoen eindigen met een gelijk aantal punten dan krijgt het team met de snelste jaarprestatie (tijd) voorrang op het andere team.

Indien de twee teams ook nog dezelfde tijd hebben dan krijgt het team met de tweede snelste jaartijd (d.i. de snelste van het team op een andere wedstrijd dan degene waarop de beste jaarprestatie is gelopen) voorrang op het andere team, enz ...